

Zusammenfassung der Lektion

Der Schüler gibt Ozobot Aufträge, wobei Ozobot verschiedene Geschwindigkeiten annehmen muss. Der Schüler wird mit Hilfe einer Geschichte mitgenommen und lässt Ozobot durch Farbcodes die richtigen Geschwindigkeiten annehmen.

Was brauchen Sie?

- Ozobot
- Farbcode-Karte
- Arbeitskarte 5
- Stifte in den Farben: schwarz, rot, grün und blau

Zeit:

25-35 Minuten

Lernziele

2 "Daten sammeln"

Der Schüler lernt, die richtigen Informationen zu sammeln, die er im Text findet, um diese anschließend mit dem richtigen Code zu verbinden. Der richtige Code ist nötig, um Ozobot mit der richtigen Geschwindigkeit fahren zu lassen.

4 "Daten visualisieren / Daten in einer passenden Form wiedergeben"

Wenn der Schüler den richtigen Code gefunden hat, wird er diesen Code Ozobot auf die richtige Art und Weise vorlegen müssen. Wenn alles gut geht, weiß der Schüler inzwischen, dass die Codes genau gezeichnet werden müssen.